

Base de donnée finale

Date	Type de source	Source	URL	Sujet	Acteurs	Auteur
26/07/1997	PQN	Libération	http://www.liberation.fr/evenement/1997/07/26/l-heroine-du-jeu-video-tomb-raider-acquiert-une-notorite-mondiale-lara-croft-vole-la-vedette-aux-sta_209696	Médiatisation de Lara Croft	Eidos Interactive	Olivier Seguret
10/12/2002	Revue	Persée	http://www.persee.fr/doc/rfp_0556-7807_2002_num_141_1_2923_t1_0182_0000_3	"Jeux de rôles, jeux vidéo, multimédia. Les faiseurs de mondes"	Laurent Trémel	Gilles Brougère
04/12/2006	Revue	Cahiers Pédagogiques	http://www.cahiers-pedagogiques.com/Les-jeux-video-outils-pedagogiques-ou-vecteurs-de-l-ideologie-dominante	"Les jeux vidéo : outils pédagogiques ou vecteurs de l'idéologie dominante ?"	Laurent Trémel	Laurent Trémel
01/01/2008	Magazine	digitalislam.eu	http://www.digitalislam.eu/article.do?articleId=1704	Représentation des minorités	Cf. référence en fin de page	Vit Sisler
22/05/2008	Revue	IREDIC	http://junon.u-3mrs.fr/u3ired01/Main%20docu/table ronde2008/tr2008-acblanchon-schemla.pdf	Ideologies et jeu vidéo	Jean-Pierre Raffarin Laurent Trémel Tony Fortin Shanda Entertainment Pierre Bruno Breakthrough	Anne-Christelle Blanchon Sarah Chemla
09/10/2008	Blog	Café Pédagogique	http://www.cafepedagogique.net/lemensuel/laclasse/Pages/2008/93_LaurentTremel.aspx	"Pour le sociologue Laurent Trémel : faire preuve de circonspection"	Laurent Trémel	François Jarraud
10/03/2009	Revue	BNF	http://www.bnf.fr/fr/evenements_et_culture/anx_conferences_2009/a.c_090310_audoin-sebillotte.html	"Des Amazones à Lara Croft, la guerre a-t-elle un genre ?"	Stéphane Audouin-Rouzeau Violaine Sebillotte Séverine Nikel	Stéphane Audouin-Rouzeau Violaine Sebillotte Séverine Nikel
02/03/2011	Revue	Carnets de géographie	http://www.carnetsdegeographes.org/carnets_recherches/rech_02_05_tremel.php	Capitalisme et jeu vidéo	Laurent Trémel	Laurent Trémel
23/10/2011	Revue	Revue.org	https://lectures.revue.org/6641	Jeux en ligne	Sylvie Craipeaux	Fanny Barnabé
06/12/2011	Presse spécialisée	gameblog.fr	http://www.gameblog.fr/article-lecteur_1396_compte-rendu-de-la-conference-le-jeu-video-un-nouvel-art	Art et jeu vidéo	Guillaume Blanchot David Cage Erwan Cano Stéphane Vial	Sseb22
09/12/2011	Blog	nintendo-master.com	http://www.nintendo-master.com/news/la-redac-s-entretien-avec-william-audureau-l-historien-de-mario	Entretien avec William Audureau, historien de Mario	William Audureau	Bitm
15/04/2012	Radio	Europe 1	http://lelab.europe1.fr/le-konami-code-de-francois-bayrou-1805	Konami code	Francois Bayrou Francois Hollande Corentin Benoit-Gonin	Paul Larroutourou
16/04/2012	Presse spécialisée	gameblog.fr	http://www.gameblog.fr/news/28428-bayrou-fr-l-improbable-konami-code	Konami code	François Bayrou	Julien Inverno
11/05/2012	Magazine	The Mary Sue	http://www.themarysue.com/girly-games-games-for-girls-and-girls-who-game-a-conversation-with-femicoms-rachel-weil/	Jeux de filles, jeux pour les filles et filles qui jouent : entretien avec Rachel Weil	Rachel Weil	Becky Chambers Rachel Weil
01/06/2012	Blog	CaFaitGenre	http://cafaitgenre.org/2012/06/01/genre-et-jeu-video-1-pour-le-plaisir-des-yeux-masculins/	Genre et jeu vidéo		Mar_Lard
08/06/2012	Blog	CaFaitGenre	http://cafaitgenre.org/2012/06/08/genre-et-jeu-video-2-les-femmes-comme-recompenses/	Genre et jeu vidéo		Mar_Lard
29/06/2012	Blog	CaFaitGenre	http://cafaitgenre.org/2012/06/29/genre-et-jeu-video-3-des-muscles-et-des-couilles/	Genre et jeu vidéo		Mar_Lard
18/08/2012	Blog	CaFaitGenre	http://cafaitgenre.org/2012/08/18/joystick-apologie-du-viol-et-culture-du-machisme/	Joystick : apologie du viol et culture du machisme		Mar_Lard
08/10/2012	Blog	Sens critique	http://www.senscritique.com/liste/Une_histoire_de_problemes_religieux/145104	Religion et jeu vidéo		ThoRCX
08/11/2012	Magazine	Buzzles	https://buzzles.org/2013/11/08/newsgames-linformation-en-jeu-video-prend-date/	Newsgames	Florent Morin Olivier Mauco Xavier de la Vega Shiraz Bazin	Rédaction
30/11/2012	Magazine	Arrêt sur images	http://www.arretsurimages.net/contenu.php?id=5418	Journalisme et jeu vidéo	Gaël Fouquet Julien Chieze Usul	Rédaction
09/03/2013	PQN	Libération	http://www.liberation.fr/eclairs/2013/03/12/simcity-le-reboot_948374	SimCity	Will Wright Ocean Quigley	Olivier Seguret

Base de donnée finale

13/03/2013	PQN	Libération	http://www.liberation.fr/ecrans/2013/03/13/lara-croft-a-tomber-raide_954989	Lara Croft		Olivier Seguret
13/03/2013	PQN	Libération	http://www.liberation.fr/ecrans/2013/03/13/lara-croft-une-femme-de-genres_949778	Lara Croft		Olivier Seguret
16/03/2013	Blog	CaFaitGenre	http://cafaitgenre.org/2013/03/16/sexisme-chez-les-geeks-pourquoi-notre-communaute-est-malade-et-comment-y-remedier/	Les geeks sont-ils malades du sexisme ?		Mar_Lard
29/03/2013	PQN	20 Minutes	http://www.20minutes.fr/vousinterviewez/1128361-20130329-20130329-sexisme-jeux-video-interviewez-gameuse-feministe-marlard	Interview de Mar_Lard	Mar_Lard	Christine Laemel
29/05/2013	Blog	Game Side Story	http://www.gamesidestory.com/2013/05/29/analyse-argent-et-jeu-video/	Argent et jeu vidéo		Mwarf
31/05/2013	Magazine	01net.com	http://www.01net.com/actualites/le-joueur-du-grenier-je-ne-suis-pas-une-icone-du-retrogaming-596537.html	Rétrogaming	Frédéric Molas Sébastien Rassiat	Guillaume Deleurence
02/07/2013	Presse éco	Strategies	http://www.challenges.fr/high-tech/20130701.CHA1486/jeux-video-ankama-la-success-story-a-la-sauce-ch-ti.html	Ankama	Anthony Roux	Marco Mosca
15/09/2013	PQN	Libération	http://www.liberation.fr/ecrans/2013/09/15/gta-5-claque-majeure_932099	GTA	Rockstar Games	Olivier Seguret
16/09/2013	Blog	pop-up-urbain.com	http://www.pop-up-urbain.com/la-ville-miroir-deformant-du-jeu-video-trois-questions-a-tony-fortin-directeur-de-publication-des-cahiers-du-jeu-video/	Entretien avec Tony Fortin	Tony Fortin	Margot Baldassi
18/09/2013	TV	TF1	http://ci.tf1.fr/high-tech/gta-v-le-blockbuster-en-forme-de-critique-sociale-8268098.html	GTA	Olivier Mauco	Nicolas Schiavi
27/09/2013	Magazine	Arrêt sur images	http://www.arretsurimages.net/contenu.php?id=6161	GTA	Olivier Mauco Olivier Seguret Pierre-Alexandre Rouillon	Rédaction
11/12/2013	Magazine	Arrêt sur images	http://www.arretsurimages.net/contenu.php?id=6360	Militarisme et jeu vidéo	Romain de Waubert Alexis Blanchet Juan Pablo Torres	Rédaction
06/07/2014	PQN	Libération	http://www.liberation.fr/ecrans/2014/07/06/miyamoto-se-fait-violence_1058628	Violence et jeu vidéo	Shigeru Miyamoto	Olivier Seguret
07/07/2014	Presse spécialisée	Cooldown	http://cooldown.fr/news/dofus-jeu-navigateur-serieuses-difficultes-financieres/	Dofus : difficultés financières	Anthony Roux	Louistofu
09/07/2014	TV	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=VVsRewn-eJ0	Interview d'Anthony Roux	Anthony Roux	Arte Bits
17/07/2014	PQN	Libération	http://www.liberation.fr/ecrans/2014/07/17/jeux-video-accordez-vos-violents_1065747	Violence et jeu vidéo	Shigeru Miyamoto Ubisoft	Olivier Seguret
19/09/2014	Magazine	Slate	http://www.slate.fr/story/92343/jeux-video-histoire	Histoire et jeu vidéo	Navid Khonsari Andrew Elliot Alex Hutchinson	Emeline Amétis
09/11/2014	Blog	Françoise Stéréo	http://francoisestereo.com/le-jeu-video-socialisation-democratisation-et-professionnalisation-entrevue-avec-maude-bonenfant/	Jeu vidéo : socialisation, démocratisation et professionnalisation		Marie-Michèle Rheault Valérie Gonthier-Gignac
14/11/2014	PQN	Mediapart	https://blogs.mediapart.fr/jean-clement-martin/blog/141114/l-assassin-volant-et-les-lecons-de-l-histoire	Histoire et jeu vidéo	Jean-Clément Martin Jean-Luc Mélanchon	Jean-Clément Martin
17/11/2014	Magazine	Les Inrocks	http://www.lesinrocks.com/2014/11/news/jean-luc-melanchon-fait-leloge-jeux-video/	Politique et jeu vidéo	Jean-Luc Mélanchon	Rédaction
25/11/2014	Publicité	Steam	http://store.steampowered.com/app/333540/	Néocolonialisme	Subaltern Games, LLC	Subaltern Games, LLC
15/12/2014	PQN	Libération	http://www.ecrans.fr/forums/viewtopic.php?id=16041	Idéologie et politique dans le jeu vidéo	Red Monsieur U	Rédaction
17/12/2014	Hebdo	L'Express	http://www.lexpress.fr/culture/jeux-video/quand-jouer-aux-jeux-video-devient-un-probleme-d-ados-accros_1633691.html	Addiction	Centre Pierre Nicole de la Croix-Rouge française Observatoire français des drogues et des toxicomanies (OFDT)	Taboola
18/12/2014	Radio	Europe 1	http://www.europe1.fr/mediacenter/emissions/la-question-qui-fache/videos/atlan-les-jeux-video-activent-les-zones-de-plaisir-2321359	Addiction	Justine Atlan Michel Lejoyeux	Maxime Switek
29/12/2014	Blog	Front de Gauche	http://fdg-info13.com/2014/12/29/jeux-video-et-capitalisme/	Capitalisme et jeu vidéo	Ubisoft Zynga	Sandro Poli
08/01/2015	Magazine	INPES	http://www.inpes.sante.fr/10000/themes/addiction-jeux/jeux-video/index.asp	Addiction	Institut national de prévention et d'éducation pour la santé	INPES
31/01/2015	Hebdo	L'Express	http://www.lexpress.fr/culture/jeux-video/camille-ou-la-joie-du-dragon_1646675.html	Ankama	Camille Chafer	Delphine Saubaber
21/02/2015	Blog	MHFREQ	http://www.mhfreq.org/2015/02/engrosser-les-sims-du-voisinage-le-nouveau-concept-de-la-chaine-fantabogames-2/	Sexisme, racisme et homophobie	FantaBobGame TheFantasio974	Ozymandias

Base de donnée finale

17/03/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/actualite-medias/article/2015/03/17/psychodrame-dans-la-presse-video-ludique_4595534_3236.html	Journalisme et jeu vidéo	@JVCom @Gamekult Thomas Cousseau, alias « Yukishiro » @gamergen_com @Gameblog Sony Julien Chièze	Alexandre Piquard
12/05/2015	Podcast	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=z0MMJJsUXsY	Sexisme dans les jeux vidéo		Mar_Lard @fqpeh @wellcook_sac Mathilde TMDJC
21/05/2015	Podcast	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=7wNnMkGT_tc	L'hypocrisie du monde indé		L'iconoclaste
17/06/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2015/06/17/andrew-wilson-pdg-d-electronic-arts-rien-ne-nous-oblige-a-ne-faire-que-des-blockbusters_4655936_4408996.html	Entretien avec Andrew Wilson, PDG de EA	EA Patrick Söderlund Studio Coldwood	Damien Leloup
21/08/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2015/08/21/le-marche-ou-creve-du-jeu-video-independant_4732581_4408996.html	Le jeu vidéo indépendant	Valve Sony Fig Aurélien Regard Mike Bithell SteamSpy	William Audureau
04/09/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2015/09/04/la-crise-du-jeu-video-de-1983-va-t-elle-se-reproduire-avec-un-indie-pocalypse-de-2016_4745640_4408996.html#68rUAVMTuoG9JI8g.99	Crise du jeu vidéo	Eddie Adlum Xonox US Games Bit Corporation Anton Savchenko Steam Greenlight	William Audureau
15/09/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2015/09/15/comment-le-jeu-minecraft-s-est-incruste-a-l-ecole-et-a-l-onu_4757733_4408996.html#ZqumGpB1udSgE266.99	Education et jeu vidéo	ONU Mojang Joel Levin Australie The Guardian	Morgane Tual
19/09/2015	Podcast	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=Eod62YrI4wE	Transidentité		Trash L'iconoclaste
28/09/2015	Revue	Mondes Sociaux	https://sms.hypotheses.org/5195	Genre et jeu vidéo		Audrey de Ceglie
05/10/2015	Podcast	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=qcU5qmh6DY&feature=youtu.be&a	Censure et jeu vidéo		Trash L'iconoclaste
06/10/2015	Blog	Block By Block	http://blockbyblock.org/	Usage public de Minecraft	Minecraft UN Habitat	Block by block
08/10/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2015/10/08/les-jeux-video-a-l-age-de-pierre-une-tradition-qui-a-frole-l-extinction_4784827_4408996.html	Histoire et jeu vidéo	Ubisoft Jean-Christophe Guyot	William Audureau
13/10/2015	Presse spécialisée	gameblog.fr	http://www.gameblog.fr/news/54013-quand-le-front-national-emprunte-little-mac-a-nintendo	Front national	Christophe Boudot Jeunes avec Boudot Little Mac	Gianni Molinaro
17/10/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2015/10/17/cloud-chasers-migrakick-papers-please-quand-le-jeu-video-s-interesse-aux-migrants_4791742_4408996.html#FcofwCB5s143ODIC.99	Migrants	Blindflug	William Audureau
21/10/2015	Blog	500 nuances de geek	http://www.500nuancesdegeek.fr/berlin-xviii-2016/	Berlin XVIII	Laurent Trémel Siroz Eric Bouchaud Nicolas Thery Cops	Maitresinh

Base de donnée finale

25/10/2015	Podcast	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=lz3xmTYGZLM	Publicité et jeu vidéo		Trash L'iconoclaste
31/10/2015	Podcast	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=ElfXX1wSM6g	La peur dans les jeux vidéos		L'iconoclaste
04/11/2015	Magazine	Humanoides	https://humanoides.fr/2015/11/jeux-video-que-nous-reserve-le-futur/	"Jeux vidéo : que nous réserve le futur ?"	Microsoft Sony	Marlène Moreira
06/11/2015	Presse spécialisée	gameblog.fr	http://www.gameblog.fr/news/54570-regionales-le-konami-code-debloque-un-jeu-sur-le-site-de-chr	Konami code	Christian Estrosi Francois Bayrou	Julien Hubert
11/11/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2015/11/11/d-ou-vient-la-mention-aaa-dans-les-jeux-video_4807562_4408996.html	"Que veut dire la mention « AAA » dans les jeux vidéo ?"	Untold Entertainment Tom Sloper	William Audureau
12/11/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2015/11/12/vue-de-montreal-la-france-est-moribonde-rencontre-avec-deux-expatries-du-jeu-video_4808510_4408996.html#SI9p4TOQhIPcdkjm.99	Industrie française du jeu vidéo vue de Montréal	Vincent Monnier Nicolas Bouvier	William Audureau
25/11/2015	TV	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=i6wmtPbvQNw&feature=youtu.be&a	Addiction	Hugo	Tellement Vrai
25/11/2015	Presse spécialisée	gameblog.fr	http://www.gameblog.fr/news/54929-dead-or-alive-xtreme-3-zappe-l-occident-a-cause-du-sexisme-m	Sexisme		Gianni Molinaro
30/11/2015	Presse spécialisée	ExtraLife	http://www.extralife.fr/opinion/4833/etre-un-joueur-le-rapport-aux-autres.html	Les joueurs	GamerGate Autoine de Caunes William Audureau	Nicolas Charciarek
02/12/2015	Presse spécialisée	gameblog.fr	http://www.gameblog.fr/news/55070-nicolas-sarkozy-evoque-ces-jeux-video-d-une-violence-inouie	Violence et jeu vidéo	Nicolas Sarcozy Thomas Sotto	Gianni Molinaro
22/12/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/idees/article/2015/12/22/jeux-vidéos-et-violence_4836479_3232.html	Violence et jeu vidéo		Nadia Khouri-Dagher
23/12/2015	PQN	Libération	http://www.ecrans.fr/forums/viewtopic.php?id=12394	Cinéma et jeu vidéo	Red Monsieur U	Rédaction
23/12/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2015/12/23/contre-les-prejuges-presenter-l-autre-face-du-jeu-video_4837131_4408996.html	Déconstruire les préjugés		William Audureau
24/12/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2015/12/24/jeux-video-le-sexisme-resiste_4837687_4408996.html	Sexisme	Anita Sarkeesian Mar_Lard Fanny Lignon	Catherine Vincent
28/12/2015	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/idees/article/2015/12/28/a-nous-d-expliquer-la-distance-qui-existe-entre-le-spectacle-macabre-a-l-ecran-et-la-violence-reelle_4838690_3232.html	Violence et jeu vidéo		Martin Lefebvre
30/12/2015	Blog	Gaming Since 198X	http://gamingsince198x.fr/vite-dit/le-debat-sur-la-violence-vidéoludique-est-il-mort-introduction/	"Le débat sur la violence vidéoludique est-il mort ?"		Shane Fenton
01/01/2016	Magazine	Vice	http://www.vice.com/en_ca/series/infected	Infected	Ubisoft Canada Vice	Rédaction
01/01/2016	PQN	Libération	http://www.ecrans.fr/forums/viewforum.php?id=16	Forum		Rédaction
03/01/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/idees/article/2016/01/03/petite-deconstruction-des-controverses-sur-la-violence-des-jeux-video_4841011_3232.html	Violence et jeu vidéo		Thomas Gaon
08/01/2016	Magazine	Sciences et Avenir	http://www.sciencesetavenir.fr/decouvrir/jeux-video/20160108.OBS2454/3-questions-aux-createurs-de-deus-ex-mankind-divided.html	Deus Ex: Mankind Divided	Jonathan Jacques-Belletête Olivier Proulx Will Rosellini	Damien Hypolite
08/01/2016	Podcast	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=7wNnMkGT_tc	Le mâle dans les jeux vidéo		L'iconoclaste
14/01/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/01/14/apres-le-succes-de-twitch-plays-pokemon-le-jeu-collaboratif-devient-une-categorie-a-part-entiere_4847543_4408996.html	Jeux collaboratifs	Twitch	Anonyme
19/01/2016	Blog	MinecraftTeacher	http://minecraftteacher.tumblr.com/post/137657212625/minecraftedu-minecraft-education-edition	Education et jeu vidéo		Joel Levin
21/01/2016	Magazine	Branchez-vous	http://branchez-vous.com/2016/01/21/ubisoft-vice-lancent-serie-documentaire-inspiree-de-division/	Documentaires Ubisoft/Vice	Ubisoft Canada Vice	Laurent Lasalle
23/01/2016	PS	gameblog.fr	http://www.gameblog.fr/dossier_871_top-des-jeux-video-les-plus-polemiques	Les jeux vidéo les plus polémiques		Rédaction
24/01/2016	PS	jeuxvideo.com	http://www.jeuxvideo.com/news/455935/project-database-splatoon-ou-la-theorie-de-la-critique-de-la-guerre.htm	Guerre et jeu vidéo		Coco_the_gamer

Base de donnée finale

28/01/2016	PQN	Libération	http://www.liberation.fr/futurs/2016/01/28/bolloques-le-bollore-dont-vous-etes-le-neros_1429554	Jeux satiriques	Vincent Bolloré Ubisoft	Camille Gévaudan
02/02/2016	Magazine	Vice	http://www.vice.com/fr/read/ma-vie-journaliste-jeux-video-909	Journalisme et jeu vidéo	Olivier Seguret	Al Batard
09/02/2016	Magazine	yagg.com	http://angrygaymer.yagg.com/2016/02/09/le-jeu-video-est-un-loisir-violent-le-monde-de-la-mediocrite/	Violence et jeu vidéo	Nadia Khouri-Dagher Mathieu Tricot Usul	AsDePique
10/02/2016	Magazine	Arrêt sur images	http://www.arretsurimages.net/emissions/2016-02-10/E-sport-Ce-sont-des-vrais-athletes-id8463	E-sport	C'est p@s qu'un jeu Marion Lopez Hadrien Noci (Thud) Hubert Huertas Ivan Gaude	Rédaction
17/02/2016	Blog	Krom	http://www.krom.fr/tag/soutien/	Anthony Roux et Nolife	Anthony Roux Sébastien Ruchet	Korelisan
18/02/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/02/18/vivendi-va-lancer-une-opa-sur-l-editeur-de-jeux-video-gameloft_4868065_4408996.html	OPA de Vivendi sur Gameloft	Vivendi Gameloft	Anonyme
20/02/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/02/20/les-personnages-arabes-dans-les-jeux-video-des-stereotypes-qui-evoluent-lentement_4869001_4408996.html	Minorités	Philipp Reichmuth Stefan Werning Aida Amer Vincent Monnier Vit Sisler	William Audureau
24/02/2016	TV	Arte	http://creative.arte.tv/fr/episode/bits-s03e25-comment-les-jeux-videos-font-naitre-lempathie	Empathie et jeu vidéo	Jamie Madigan Sam Barlow	Arte Bits
01/03/2016	Magazine	KillsScreen	https://killscreen.com/articles/the-perverse-ideology-of-the-division/	Polémique sur The Division	Julian Gerighty	Gareth Damian Martin
04/03/2016	Presse spécialisée	jeuxvideo.com	http://www.jeuxvideo.com/news/454719/le-jeu-video-nouvel-outil-moderne-de-la-propagande-globale-et-du-quotidien.htm	Propagande et jeu vidéo		Stargazer
04/03/2016	Blog	Merlanfrit	http://www.merlanfrit.net/A-la-recherche-du-debat-perdu	"A la recherche du débat perdu"		Shane Fenton
11/03/2016	Podcast	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=sK9W-yfQgJ4&feature=youtu.be&a	"Fins les plus tristes dans les jeux vidéo"		Les Trasheurs
12/03/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/03/12/le-jeu-starcraft-pourrait-etre-le-prochain-defi-de-l-intelligence-artificielle_4881771_4408996.html	Intelligence artificielle	AlphaGo (Google)	Anonyme
13/03/2016	Presse éco	Challenges	http://www.challenges.fr/high-tech/20160311.CHA6183/comment-vivendi-veut-faire-son-grand-retour-dans-le-jeu-video.html	OPA de Vivendi sur Gameloft	Vivendi Gameloft Ubisoft	Gilles Fontaine
14/03/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/03/14/grace-a-minecraft-microsoft-veut-amener-l-intelligence-artificielle-au-niveau-de-l-humain_4882351_4408996.html	Intelligence artificielle	Microsoft Google	Anonyme
14/03/2016	Podcast	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=_L8XAqdvdk&utm_content=bufferc3fb9&utm_medium=social&utm_source=twitter.com&utm_campaign=buffer	"Les jeux vidéo les plus vendus en 2015"		wiz gamerz
14/03/2016	Presse spécialisée	jeuxvideo.com	http://www.jeuxvideo.com/news/462683/le-jeu-video-le-laboratoire-d-une-economie-bien-reelle.htm	Economie et jeu vidéo		Stargazer
16/03/2016	PQN	Le Monde	http://mobile.lemonde.fr/pixels/article/2016/03/16/c-est-le-moment-de-montrer-le-jeu-video-comme-un-objet-culturel-et-meme-artistique_4883971_4408996.html?xtref=http%3A%2F%2Fm.facebook.com%2F&utm_medium=Social&utm_source=Facebook&utm_campaign=Echobox&utm_term=Autofeed	Art et jeu vidéo	Syndicat national du jeu vidéo (SNJV) Lévan Sardjeveladzé Guillaume de Fondaumiére Nicolas Gaume	William Audureau
21/03/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/03/21/sexisme-microsoft-s-excuse-pour-la-mise-en-scene-incorrecte-d-une-soiree-jeu-video_4886958_4408996.html	Sexisme	Brianna Wu Veronica de la Cruz Kamina Vincent Aaron Greenberg Phil Spencer	Anonyme
22/03/2016	Magazine	L'ADN	http://www.ladn.eu/actualites/jeu-video-au-dela-divertissement,article,30812.html?utm_content=kuku.io&utm_medium=social&utm_source=facebook.com&utm_campaign=kuku.io	Industrie du jeu vidéo	Ubisoft Canada Vice Massive	Mélanie Roosen Ismaël El-Hakim

Base de donnée finale

23/03/2016	TV	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=G-WshXNbd8	"Dissonance ludonarrative. Les mécanismes d'un jeu vidéo s'opposent-ils forcément à son scénario ?"	Anthony Jauneaud Adrian Chmielarz	Arte Bits
24/03/2016	Presse spécialisée	gamekult.com	http://www.gamekult.com/actu/letat-veut-faire-de-le-sport-un-sport-comme-les-autres-A161363.html	E-sport	Jerome Durain Rudy Salles Axelle Lemaire	Jorkens
24/03/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/03/24/un-rapport-senatorial-preconise-de-creer-un-statut-de-joueur-de-jeu-video-professionnel_4889714_4408996.html	E-sport	Meltown Rudy Salles Jérôme Durain Axelle Lemaire Manuel Valls	William Audureau
25/03/2016	PQN	Libération	http://www.liberation.fr/futurs/2016/03/25/le-e-sport-ne-peut-se-developper-que-sur-un-terrain-stable_1442091	E-sport	Jerome Durain Rudy Salles	Erwan Cario
25/03/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/03/25/a-poitiers-le-jeu-video-comme-outil-de-marketing-territorial_4890063_4408996.html	Politique et jeu vidéo	Alain Claeys Vincent Colas	William Audureau
26/03/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/03/26/e-sport-la-france-peut-prendre-une-place-au-niveau-mondial_4890694_4408996.html#ktUubVVkrSsWp1vO.99	E-sport	Rudy Salles Jérôme Durain	William Audureau
27/03/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/03/27/apres-la-victoire-de-l-intelligence-artificielle-au-go-les-joueurs-de-starcraft-plutot-pessimistes_4890811_4408996.html	Intelligence artificielle	Ganers francais Starcraft Alphago Hugo Soulier	William Audureau
27/03/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/03/26/les-jeux-video-de-combat-parent-pauvre-des-tournois-d-e-sport_4890644_4408996.html	E-sport	Ken Bogard Capcom	William Audureau
28/03/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/03/28/mamies-joueuses-epées-en-mousse-et-maillots-floques-une-journee-a-la-gamers-assembly-la-fete-annuelle-de-l-e-sport_4890994_4408996.html	E-sport	Mo5 Ubisoft Nicolas « Sahvane » Landreau	William Audureau
30/03/2016	TV	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=NGC3qrXhHMA	"Le labyrinthe : une structure narrative récurrente"	Fibretigre Denis Bertrand Ptiluc	Arte Bits
30/03/2016	PQN	Ozap	http://www.ozap.com/actu/opa-de-vivendi-sur-gameloft-guillemot-flingue-bollore/493967	OPA de Vivendi sur Gameloft	Michel Guillemot Vincent Bolloré	Julien Bellver
30/03/2016	Presse spécialisée	gamekult.com	http://www.gamekult.com/actu/la-france-a-t-elle-loupe-sa-gdc-A161531.html	"La France a-t-elle loupé sa GDC ?"		Nicolas Turcev
30/03/2016	Presse spécialisée	gameblog.fr	http://www.gameblog.fr/news/57860-star-ocean-5-des-personnages-feminins-rhailles-par-peur-des	Sexisme	4gamer Hiroshi Ogawa Shuichi Kobayashi Akira Yasuda	Gianni Molinaro
31/03/2016	TV	YouTube	https://www.youtube.com/watch?v=UvyvFjCIdp8&feature=em-subts_digest	"Fibretigre recense différents niveaux d'énigmes labyrinthiques"	Fibretigre	Arte Bits
05/04/2016	Blog	Merlanfrit	http://www.merlanfrit.net/GamePolitics-ferme-ses-portes	GamePolitics ferme ses portes	Dennis McCauley Leland Yee Jack Thompson James Fudge	Shane Fenton
05/04/2016	Blog	Geekoroom	http://www.geekoroom.fr/2016/04/05/dossier-filles-jeux-video-medias-quelle-image-aujourd'hui/	Filles, jeux vidéo, médias, quelle image aujourd'hui ?		Le journal d'une gameuse
26/04/2016	Magazine	Numerama	http://www.numerama.com/politique/166293-la-faute-aux-jeux-video-erreur-de-peccresse-laveuglement-des-gamers.html	La faute aux jeux vidéo ? L'erreur de Péccresse, la naïveté des gamers	Valérie Péccresse	Julien Cadot
28/04/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/04/28/absurde-creatif-et-debauche-dix-ans-apres-second-life-est-toujours-bien-vivant_4909910_4408996.html?utm_medium=Social&utm_source=Facebook&utm_campaign=Echobox&utm_term=Autofeed#link_time=1461823187	Absurde, créatif et débauché : 10 ans après, "Second Life" est toujours bien vivant	Linden Lab Ebbe Altberg Tatiana	Morgane Tual

Base de donnée finale

05/05/2016	PQN	Le Monde	http://www.lemonde.fr/pixels/article/2016/05/05/juliette-quand-un-jeu-video-me-passionne-je-peux-y-jouer-douze-heures-par-jour_4914481_4408996.html?utm_campaign=Echobox&utm_medium=Social&utm_source=Facebook#link_time=1462456441	Entretien avec Juliette, nommée président de la commission de fonds d'aide aux jeux vidéo	Juliette	William Audureau
------------	-----	----------	---	---	----------	------------------